

## Bekannte Fehler in Version 3.6.2 und Status in 3.6.3

Fehler	Bemerkung	Status
Icons werden nicht mit dem Layout verschoben	Ist jetzt auswählbar.	erledigt
„Vorn“ und „Hinten“ bei der Reihenfolge der Symbole ist vertauscht.		erledigt
Verzeichnisbaum für Stammverzeichnis höhenverstellbar		erledigt
Symboldatei erstellen: letztes Verzeichnis merken auch bei Grafik laden		
Löscht man bei laufendem Programm einen Ordner aus dem Symbol-Stammverzeichnis, stürzt das Programm ab.		erledigt
Rotation bei Drücken von „R“ erfolgt erst, wenn Maus bewegt wird		
Große Layouts langsam		
Färben per STRG erst nach Mausstopp		
Das Programm stürzt ab, wenn man eine Questdatei lädt, die nicht vorhandene Symbole enthält.		erledigt
Layout wird bei eigenen Einstellungen doch gespeichert, obwohl man keines auswählt.		
Layout wird entfernt (bzw. nicht übernommen), wenn erst „Laden“ ausgewählt wird und dann doch nichts zum Laden gewählt wird		
Das Kontextmenü für Räume und Symbole lässt sich auch über einem leeren Platz des Spielfeldes öffnen. Wählt man einen Menüpunkt aus, stürzt das Programm ab.		erledigt
Das Programm stürzt ab, wenn man bestimmte Seitenverhältnisse bzw. Größen beim Spielfeld eingibt.		erledigt
Die Rotation von Symbolen wird offenbar manchmal nicht gespeichert.	Konnte ich noch nicht reproduzieren.	
Beim Erstellen von Symbolen gibt es immer noch die im Programm sonst nicht mehr verwendete Einstellung für Türen. Das kann bei Verwendung zu unerwünschtem Verhalten führen.	Diese Optionen werden ersetzt durch Verschiebungen um ein halbes Feld nach oben oder unten.	